

輪型機器人競賽

06/27 裁判與領隊會議討論事項

輪型競賽總體項目說明

1. 賽程表請見校官方。
2. 相撲賽會透過表單確認量級。

創意軌道競賽規則-領隊會議修改項目

四-7：

(原文)：軌道一經放置(操作手已離開此板)，除非機器人再次通過該軌道，否則不得再改變其排列之位置、順序與方向。

(修改)：... .. 否則不得再改變其排列順序與方向。

相撲賽競賽規則-領隊會議修改項目

一-1：

(原文)：... 機器總重不得超過 2Kg(含電池)

(修改)：競賽分為輕量組 1000g(含)以下，重量組 2000g(含)以下，重量誤差不得超過 1%。

會透過線上表單方式統計已報名隊伍欲報名的量級組別，發放時間為

7/1(一)~7/11(四)，7/12(五)18:00 前會透過聯繫(未填答)隊伍做最後確認，若未填答且無法聯繫則歸納為重量組 (7/4 修正)。

一、機器人的規定之補充

1. 會有套量長寬的模具。
2. 會提供電子秤供選手可測量。
3. 會旋轉的輪(非動力輪)、鏈鋸!?!、會動的鏟斗、機身型態改變等結構上型變，皆無法通過檢錄。
4. 測量最低結構高度的方法是使用 10 元硬幣測得，若卡住、無法通過則視為過低。
5. 遙控器須一同檢錄，若是 3C 載具，則由選手自行保管。

三、賽制說明之補充

三-2.(修改)：根據分組數採雙敗淘汰賽、三戰兩勝、遙控賽制。

四、比賽規則之補充

四-5. 雙方機器須放置預備線上：以口型長邊定義。車身正投影至少一邊需於此線上。簡單說:有壓到長邊線就可以。

四-6.

(原文)：必須先後退並觸碰到己方黑色邊框線

(修改)：必須先退至己方黑色邊框線，車身部分正投影觸碰即可。

四-8. 勝負判定

(原文)：A. 機器人被推出場外(機器人整體正投影離開場地)

(修改)：A. 機器人被推出場外、機器較先著地、機器部分(車身或動力輪)已離開黑框線、懸空且無法再回到場地。

(原文)：D. 單方機器人停止不動累計五秒。

(修改)：D. 單方機器人較早停止不動連續五秒。

新增：G. 因卡在對方機器上，動力輪全部失去作用力連續超過五秒。

四-10. 補充：若未完成碰線即發生對峙不移動連續五秒，則有優先碰觸邊線一方勝。

四-10. 補充：因規則修改為全遙控賽，若發生避戰(連續一分鐘未碰觸)則提出警告並予重賽，若重複發生則判敗。

補充：同隊選手可共同下場，可換手，但只能由一人操作。(7/4 補充說明)

賽制負責人說明：表單僅提供官方分組使用，至競賽日前皆不會透露各校各隊的選擇，最快於 7/15 彙整後於三民高中校官網公布各量級組別數量、名次、優勝錄取數；

隊伍報到、檢錄須符合回報的量級組別，公告後至競賽結束不得修改組別。