

2026 創意軌道與輕重量級相撲機器人競賽

裁判、教練與指導老師會議公告

一、2026 重要規則調整

1、相撲賽和局及五秒內出界勝負判定

- 每回合競賽時間為六十秒。若時間屆滿，雙方均未發生規則所列之失敗情形，該回合判定為和局。三回合結束後，如因和局數量導致無法判斷該局勝負，則以賽前正式檢錄所記錄之機器人重量判定，由重量較輕者獲勝，若雙方正式檢錄重量相同，則由裁判長以擲錢幣決定該場勝方。
- 若我方機器人在 5 秒內進入對戰區後，因操作或程式失誤而衝出場外，則輸贏的判定需取決於對手是否能在 5 秒內進入戰區，若其順利進入戰區則對方獲勝，反之則我方獲勝。

2、相撲賽檢錄規則

- 電池額定電壓須在 DC9V 以下，判定方式由電池的外表或標籤識別，必要時會用電表量測。

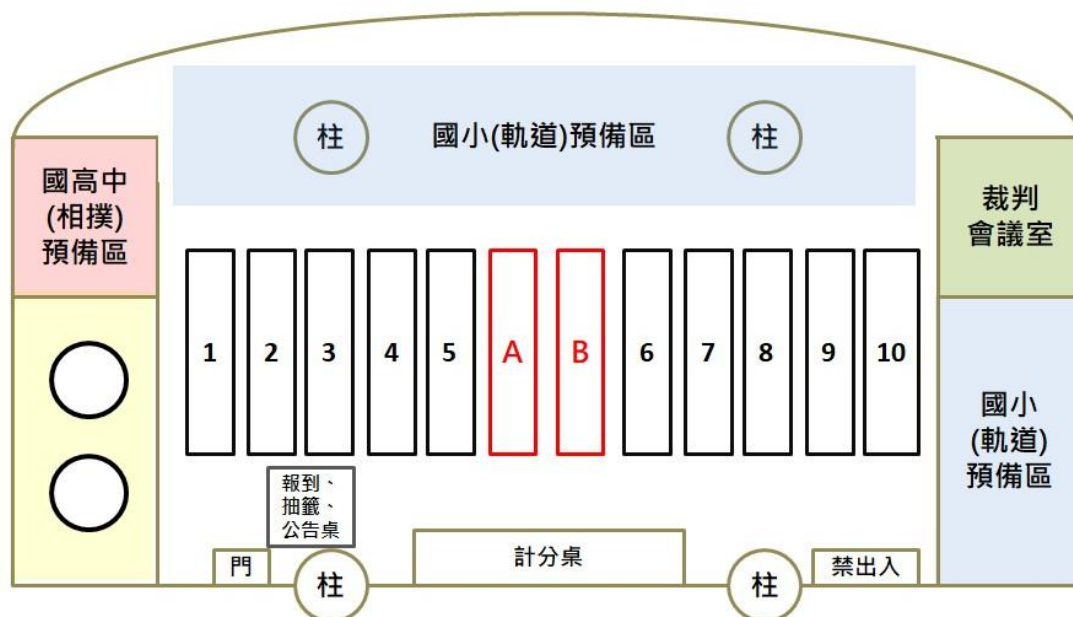
3、創意軌道賽賽場規則

- 場內不得使用手機、智慧手錶等通訊相關設備。而攜帶修改程式之電腦入場，則全程必須開啟飛航模式，並禁止連接國際網路。若違反規則，即取消競賽資格。
- 帶入賽場之小軌道輔助紙片，放置於桌面接受檢查，除此之外，選手不得攜帶任何解題的文書或電子文件資料進場，若經查獲則取消競賽資

二、創意軌道賽場練習場地運用規範

- 場地中央 A、B 圖為官方場地圖[於競賽時會略調整間距，避免選手碰撞]以校為單位，國小組[15 校]、國中[5 校]+高中[7 校]。
- 練習時間：單一 1 隊學校 [九曲國小]、[東光國小]、[新民國小]、[大榮高中附設國小]，上述 4 隊於練習時間使用官方 B 圖練習。其餘 10 校 (其中四維國小和愛群國小因合併組隊，視為同一校) 可選擇自備場地圖 1 張練習使用，並於報到時，抽籤位置，國高中組亦同。官方 A 圖為所有隊伍皆可使用，出現失誤則換下一隊。

3F-青少年上午場[練習時間]



三、賽程表

時間	地點	國小組	國、高中組
08:00~08:30	穿堂	選手報到	
	6F	開幕式	
08:30~09:00	3F	軌道賽抽籤	相撲賽抽籤
09:00~09:30	3F	練習時間 約 1.5h	賽制確認及預備
09:30~10:00	3F		對抗競賽時間 國中組[輕量級]+[重量級] 高中組[輕量級]+[重量級]
10:00~10:30	3F		
10:30~11:00	3F	機器人檢錄	排名公告
11:00~11:30	3F	競賽及排名公告	
11:30~12:00	3F		
時間	地點	國小組	國、高中組
13:00~13:30	3F	選手報到	
13:30~14:00	3F	相撲賽抽籤	軌道賽抽籤
14:00~14:30	3F	賽制確認及預備	練習時間 約 1.5h
14:30~15:00	3F	對抗競賽時間	
15:00~15:30	3F	國小組[輕量級]+[重量級]	機器人檢錄
15:30~16:00	3F		
16:00~16:30	3F	排名公告	競賽及排名公告
16:30~17:00	3F		